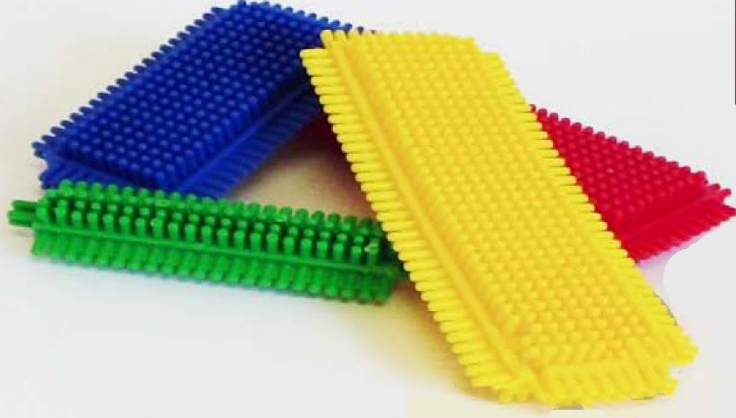




Con il patrocinio di
**REGIONE
TOSCANA**



তথ্য সংক্রান্ত নির্দেশিকা



আমার সাথে খেলো!

প্রচলিত দক্ষতার বিকাশ বৃদ্ধি করার জন্য প্রস্তুত
ক্রিয়াকলাপগুলি



একসাথে খেলাধুলা করা!

প্রিয় পিতামাতাগণ,

আপনার শিশুদের সাথে একটি সহজ, সৃজনশীল এবং পরিবেশ বান্ধব উপায়ে খেলাধুলা করার টিপস এবং ধারণা দেওয়ার উদ্দেশ্যে এই বইটি লেখা হয়েছে।

এমন ধারণাগুলি যা আপনাদের শিশুদের ক্ষেত্রে চেষ্টা করার জন্য তেমন অনুশীলন বা বিনোদনমূলক পরীক্ষায় পরিণত হতে হবে না, যেমন স্কুলে বা থেরাপিতে হয়ে থাকে; এইগুলির লক্ষ্য আবিষ্কার করা, বিনিময় এবং অবশ্যই তাদের নতুন দক্ষতা অর্জনে সহায়তা করার জন্য মজাদার অভিজ্ঞতা প্রদান করা।

স্ক্রিনের বিকল্প হিসাবে এবং তাদের আত্মবিশ্বাস ও নিজস্ব দক্ষতা বোধকে উত্সাহিত করার এক উপায় হিসাবে একসাথে গড়ে তোলার জন্য, দুপুরবেলা একসাথে কাটানোর জন্য আপনাকে ধারণা দেওয়ার জন্য মতামত রয়েছে।

খেলাধুলার গুরুত্ব

“এটি লক্ষ্য করা উচিত যে খেলাধুলা শিশুদের কাছে শুধুই খেলা নয়; তাদের খেলাগুলি তাদের মনের সবচেয়ে গুরুতর কার্যকলাপ হিসাবে দেখা উচিত ”

মিশেল ডি মন্টাইন

খেলাধুলার মাধ্যমে,

- একটি শিশু আবিষ্কার করবে এবং পরীক্ষা করবে:
 - তার শরীর নিয়ে
- অন্যের সাথে এবং বস্তুর সাথে সে কিভাবে সম্পর্ক স্থাপন করবে তা নিয়ে
- তার চারপাশের স্থান নিয়ে এইভাবে, সে বিকাশের ভারসাম্যের জন্য প্রয়োজনীয় দক্ষতাগুলি শেখে (সংবেদনশীল-সম্পর্কযুক্ত, জ্ঞান ভিত্তিক, ভাষা, মোটোর-প্রচলিত রীতি)

খেলায় যোগ দিন!

আপনি যখন আপনার সন্তানের সাথে খেলবেন

- নিজেকে তার উচ্চতায় রাখুন
- তার দৃষ্টির দিকে দেখতে চেষ্টা করুন
- সে কি করে তা পর্যবেক্ষণ করুন
- পরীক্ষা করার জন্য তাকে সময় দিন
- আপনি যা করেন তাই যাতে সে করতে পারে সেই সম্ভাবনা তাকে প্রদান করুন
- তার আবেগের সাথে আপনি মিশে যান এবং ...

মজা করুন!

শিশুদের সমস্ত ইন্দ্রিয় দিয়ে বস্তুগুলি অন্বেষণ করতে এবং জানতে হবে।

এই কারণেই, জীবনের প্রথম দুই বছরের মধ্যে, সত্যিকারের বস্তুগুলি তাদের প্রদান করা এবং তাদের সাথে শেয়ার করা গুরুত্বপূর্ণ।

বিশ্ব স্বাস্থ্য সংস্থা কয়েকটি সুপারিশ প্রকাশ করেছে: টেলিভিশন, স্মার্টফোন, ট্যাবলেট বা কম্পিউটারগুলি নিষ্ক্রিয়ভাবে দেখার জন্য বাচ্চাদের ও শিশুদের ছেড়ে রাখার প্রয়োজন নেই। নতুন নির্দেশিকাগুলিতে বলা হয়েছে যে জীবনের প্রথম দুই বছর সময়কালে স্ক্রিনের সামনে নিষ্ক্রিয়ভাবে বসে থাকার জন্য শিশুদের কখনো ছেড়ে রাখা যাবে না।

2 থেকে 4 বছর বয়সের শিশুদের ক্ষেত্রে সময়সীমা এক দিনে একটি ঘন্টা, কিন্তু এক ঘন্টার কম সময় হলে ভালো হয়।

হ্যাঁ, ইন্টারনেট এবং প্রযুক্তি বিষয়ে!

তবে আপনার সন্তানের জন্য নতুন খেলাগুলি এবং খেলার
সামগ্রী তৈরির জন্য ধারণা এবং টিপসের উৎস হিসাবে



“একটি ট্রেজার বাস্কেট”

6 মাস বয়স থেকে



ট্রেজার বাস্কেটটি 6 মাসের বেশি বয়সের বাচ্চাদের জন্য একটি ক্রিয়াকলাপ, যে শিশুরা সহায়তা ছাড়াই বসতে পারে এবং চারপাশের বিশ্বের প্রতি যাদের আগ্রহ উল্লেখযোগ্যভাবে বৃদ্ধি পেয়েছে। একটি অনন্য অভিজ্ঞতা, যার সাহায্যে তারা তাদের জ্ঞান দিয়ে বিশ্বকে আবিষ্কার ও অন্বেষণ করতে পারে। জিনিসগুলি নাড়াচাড়া করে, বাচ্চারা একটি নির্দিষ্ট বস্তু সম্পর্কে অনেক কিছু আবিষ্কার করতে পারে, যেমন ওজন, মাপ, আকার এবং গোলমাল। যদি সঠিকভাবে সংগঠিত করা যায় তবে

মনোসংযোগ ও হাত-চোখের সমন্বয় ব্যবহার করে একটি ট্রেজার বাস্কেট নতুন জিনিস আবিষ্কারের সুযোগ হয়ে উঠতে পারে।

একটি ট্রেজার বাস্কেটে যে জিনিসগুলি রাখতে হবে

- প্রাকৃতিক জিনিসপত্র: পাইন গাছের ফল, শামুকের খোল, চেস্টনাট গাছের বাদাম, পাথর, প্রাকৃতিক স্পঞ্জ এবং নারকেলের খোল;
- প্রাকৃতিক উপকরণ থেকে তৈরি জিনিসপত্র: উলের এবং কটন রিলের বল, খড়ের তৈরি টেবিল ম্যাট, শেভিং ব্রাশ, দাঁত মাজার ব্রাশ, কার্টের চিক্রনি, প্রাকৃতিক বস্তু দিয়ে তৈরি দাঁড়ার ব্রাশ;
- কার্টের জিনিসপত্র: কুমঝুমি, কাপড়ের পাতাগুলি, পর্দার আংটা, চামচ, সিদ্ধ ডিম রাখার বাটি;
- ধাতব জিনিসপত্র: চাবির গোছাগুলি, চেন, রান্নাঘরের ফেটানোর যন্ত্র, সসপ্যান, সিগার রাখার বাস্কেট, জারের ঢাকনা, ছোটো ছোটো গ্রেটার, বিস্কুট কাটার ছুড়ি, চেন দেওয়া বাথ প্লাগ;
- নরম জিনিসপত্র: চামড়া, কাপড়, রাবার, পশম: পাউডার পাক, রাবারের পাইপের টুকরো, টেনিস বল, চামড়ার পার্স বা জিপ লাগানো ব্যাগ, কাপড়ের ব্যাগ (শক্তভাবে সেলাই করা) যার মধ্যে ল্যাভেন্ডার, থাইম বা লবঙ্গ রয়েছে, শুহর্ণ।

“একটি ট্রেজার বাস্কেট”



কয়েকটি উদাহরণ:

- দেখা/শোনা/স্পর্শ একসাথে ব্যবহার করতে: বুমবুমি, চাবির গোছাগুলো, প্লাস্টিকের বাবল মোড়া, টিনের ফয়েল...
- দেখা /শোনা/স্পর্শ একসাথে ব্যবহার করতে: প্লাশিগুলো, শিরিষ কাগজ, রাবারের খেলনা, বালি, ডাল, বিভিন্ন ধরণের ময়দা, রান্না নাকরা পাস্তা, শেভিং ফোম...
- স্পর্শ/স্বাদ/গন্ধ একসাথে ব্যবহার করতে: একসাথে মাখা ক্রিম, গাজর, লবণের তাল ...

শিশুরা যদি সেইগুলি তাদের মুখেদেয় তাহলে?

জিনিসগুলি মুখের মধ্যে রেখে সেইগুলি বুঝতে চাওয়া ছোটো বাচ্চাদের কাছে স্বাভাবিক। (সর্বদা যত্নশীল প্রাপ্তবয়স্কদের তদারকিতে) এই পৃথিবী সম্পর্কে তাদের জানার এটি প্রথম উপায়।

সুক্ষ্ম-মোটর দক্ষতা বাড়ানোর জন্য খেলাগুলি

চিমটি দিয়ে শক্ত করে ধরা

আপনার বাচ্চাকে ছোটো ছোটো খাদ্যবস্তু, যেমন প্রাতঃরাশের সিরিয়ালের গোলা বা বিস্কুটের টুকরো দিয়ে চিমটি দিয়ে শক্ত করে ধরার চেষ্টা করতে দিন।

9 মাস বয়স থেকে



শক্ত করে চিমটি দিয়ে ধরাকে শক্তিশালী করা



টংস দিয়ে প্লাস্টিকের ছোটো ছোটো টুকরা তুলে নেওয়া



কাপড় শুকানোর ক্লিপ এবং প্লাস্টিকের পাত্র দিয়ে ফ্রেম তৈরি করা।

ডিম ঢোকানো

ঢাকনিতে গর্তযুক্ত একটি পাত্রে শিশুকে প্লাস্টিকের ডিম ঢোকাতে দিন।

10 মাস বয়স থেকে



সুক্ষ্ম-মোটোর দক্ষতা বাড়ানোর জন্য খেলাগুলি

প্রতিদিনের বস্তুগুলি যাতে হাত ব্যবহার করা হয়

18 মাস বয়স থেকে



জুতোগুলিতে আটকানো ভেলক্রো খোলা (ব্যাগ, জ্যাকেট, ব্যাকপ্যাকস ইত্যাদিতে) এবং বন্ধ করা

20 মাস বয়স থেকে



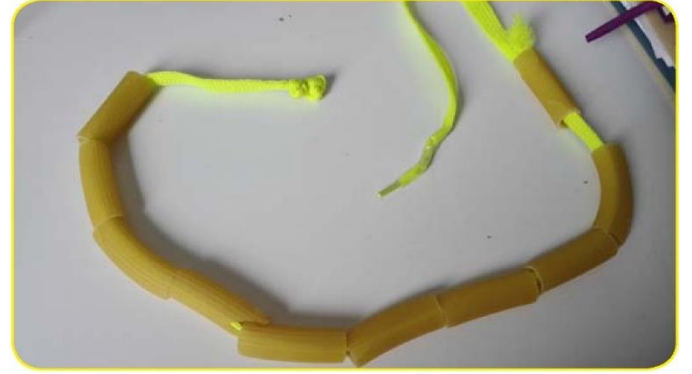
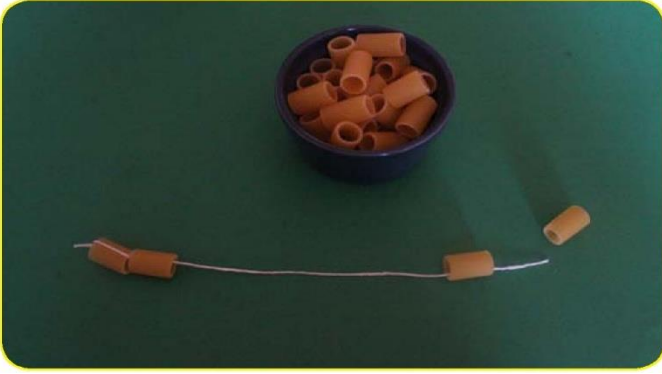
একটি জিপ খোলা এবং বন্ধ করা

24 মাস বয়স থেকে



বোতলের ঢাকনা পেঁচিয়ে পেঁচিয়ে খোলা ও বন্ধ করা

নেকলেসগুলি



24 মাস বয়স থেকে

(ছোট টিউবগুলির মতো) পাস্তা এবং একটি শক্ত সুতো (আগে পিভিএ আঠা লাগিয়ে রান্না করা এবং শুকিয়ে নেওয়া সুতো) বা কোনো জুতোর ফিতের সাহায্যে নেকলেস তৈরি করা।

পাস্তা বা বোতামের নেকলেস

24 মাস বয়স থেকে



বোতামে সুতো পরানো অথবা জুতোর ফিতে বা রান্নাঘরের পাকানো সুতোর টুকরোর মধ্যে পাস্তার ছোট ছোট টুকরা ঢোকানো, যেমন ছোটো ছোটো গোলপ্যাটারনস্ট্রি দিয়ে।

"ডোকানো" খেলা



একটি পাত্রের ঢাকনাতে থাকা ফুটোর মধ্যে দিয়ে বিরো পেনের ঢাকনাগুলি ঢোকানো।



সংশ্লিষ্ট স্লটে ছিপিগুলি ঢোকানো।



সংশ্লিষ্ট স্লটে ছোটো ছোটো ডিস্কগুলো ঢোকানো।

24 মাস বয়স থেকে



মডেলিং মাটি/লবণ দিয়ে মাথা একটি তালের উপরে আটকানো রান্নাঘরের একটি স্কুয়ারের মধ্যে পুঁতি ঢোকানো।



সংশ্লিষ্ট ফুটোর মধ্যে কার্টি ঢোকানো।

সুক্ষ্ম-মোটোর দক্ষতা বাড়ানোর জন্য খেলাগুলি

টুকরোগুলো ইন্টারলক করা

24 মাস এবং তার বেশি বয়স হলে



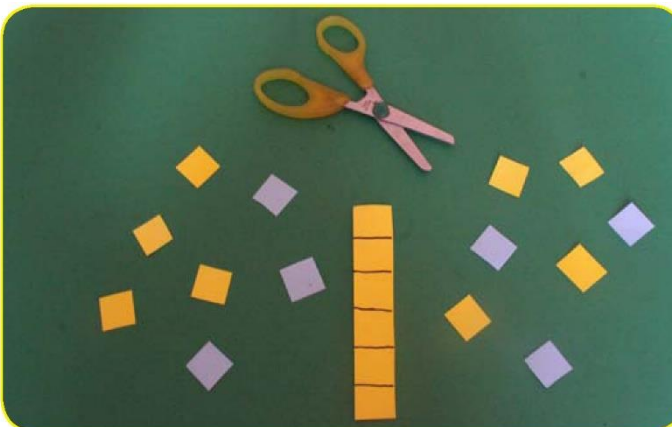
ময়দার তাল দিয়ে খেলা



খেলনা ময়দার তাল বা রুটি তৈরির ময়দার তাল হাত দিয়ে ধরা

কাঁচি দিয়ে কিছু করার চিন্তা ভাবনা

36 মাস বয়সে



দাগগুলি অনুসরণ করে কনফিটি কেটে বার করা।

"সাপ" তৈরি করতে খেলনা ময়দার তাল (বা লবণের তাল) দিয়ে খেলা বা একটি খেলার পুতুলকে খাওয়ানোর জন্য "ডাম্পলিং" বা "মিষ্টি" তৈরি করতে গোল কাঁচি দিয়ে কাটা।



সুক্ষ্ম-মোটোর দক্ষতা বাড়ানোর জন্য খেলাগুলি

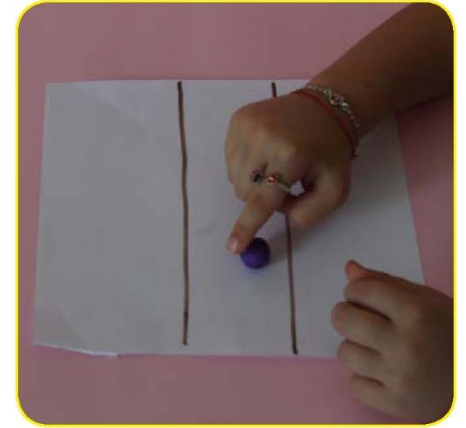
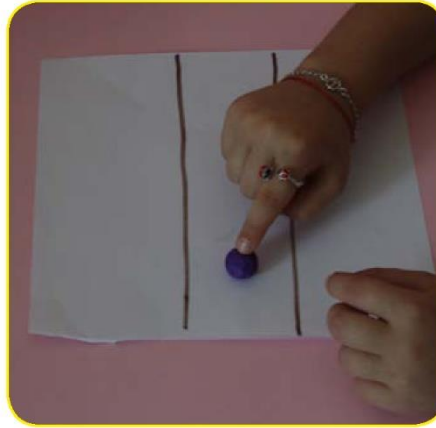
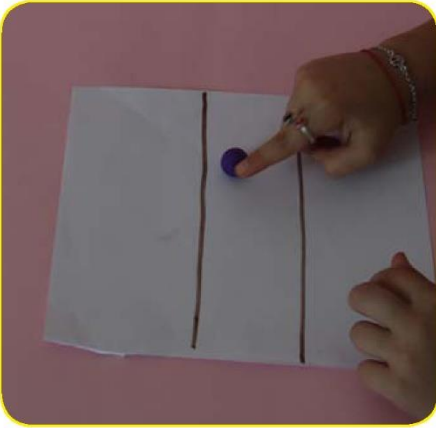
পেরেক

বোর্ডের উপরে এলোমেলো ভাবে (বা লাইন অনুসারে) বা একটি নক্সা অনুসরণ করে শিশুকে পেরেকগুলি ঢোকাতে দিন।

24 মাস বয়স থেকে



হাঁটাপথ



একটি কাগজের পৃষ্ঠায় একটি পথ তৈরি করুন এবং একটি আঙুল দিয়ে সম্পূর্ণভাবে সেই পথ ধরে একটি মার্বেল বা ছোট বল ঠেলে নিয়ে যান।

বোল্ট

36 মাস বয়স থেকে



সুক্ষ্ম-মোটর দক্ষতা বাড়ানোর জন্য খেলাগুলি

আঙ্গুল দিয়ে তৈরি পুতুল



আঙ্গুলের সাহায্যে খেলা পুতুলগুলির সাথে একটি খেলা খেলা যা অবশ্যই:

- একে অপরকে চুমু দিয়ে শুভেচ্ছা জানাবে (বুড়ো আঙ্গুলটি অন্য আঙ্গুলগুলির বিপরীতে রেখে)
- কিছু ছোটো ছোটো বস্তু একসাথে সরানো (বুড়ো আঙ্গুলটি অন্য আঙ্গুলগুলির বিপরীতে রেখে)
- বাও করা (প্রতিটি আঙ্গুল বাঁকিয়ে)
- ঘুম থেকে ওঠা (বন্ধ করা মুঠো থেকে প্রতিটি আঙ্গুল প্রসারিত করে)
- এই আঙ্গুলের নড়াচড়াগুলি প্রথমে এক হাতে এবং তারপরে এক সাথে উভয় হাতেই করুন

প্রতিটি আঙ্গুলের ডগার সাথে
যুক্ত ছোটো স্টিকারগুলির
মুখগুলি বা চরিত্রগুলির সাথে
অথবা প্রতিটি আঙ্গুলের
ডগার উপরে একটি মুখ
আঁকিয়ে আগের পৃষ্ঠার
খেলাটি দিয়ে খেলা যায়।



সুক্ষ্ম-মোটর দক্ষতা বাড়ানোর জন্য খেলাগুলি

অনুভূতির মোটর অভিজ্ঞতা ক্রমবর্ধমান জটিল এবং ইচ্ছাকৃত ক্রিয়াকলাপ (অভ্যাস) সংগঠিত করাকে সহায়তা করে এবং সহজতর করে যা শিশুদের অনুমতি দেয়: নিজেরাই পোশাক পরে/না পরে খেতে বা পান করতে লিখতে এবং আঁকতে তাদের ব্যাকপ্যাকটি গোছাতে

আপনার নিজের আগ্রহকে সর্বাধিক ব্যবহার করুন!

আপনি আপনার শিশুদের সাধারণ, প্রতিদিনের ক্রিয়াকলাপে জড়িত করতে পারেন। তারা আপনাকে সহায়তা করাকে উপভোগ করবে এবং তারা গর্বিত হওয়ার মতো নতুন দক্ষতার বিকাশ করতে পারে!

ঝাল্লাঘরে

ময়দা মাখা



মেশানো



মটরশুটি বা বীনস ছাড়ানো



টেবিল সাজানো



সুক্ষ্ম-মোটর দক্ষতা বাড়ানোর জন্য খেলাগুলি

বাগানে

খোঁড়াখুঁড়ি করা



জল দেওয়া



ফুল এবং পাতা সংগ্রহ করা



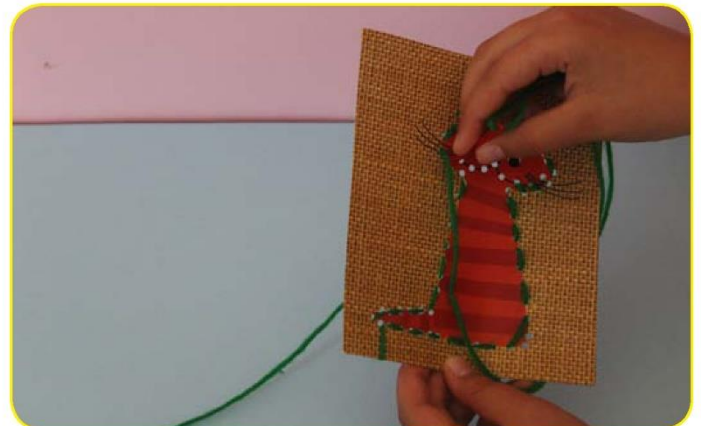
বাড়িতে

- জিনিসগুলি সারানো (স্ক্রু লাগানো/খোলা)
- (কাপড় শুকানোর ক্লিপ দিয়ে) ধোয়া বস্তুগুলি ঝোলানো
- জিনিসগুলি ঢেলে রাখা (যেমন বাজারের ব্যাগ বা ডিশ ওয়াশার খালি করা)
- ভাঙা জিনিসগুলি আঠা দিয়ে আটকানো



(36 মাস বয়স থেকে)

বিপজ্জনক হতে পারে এমন জিনিসগুলি দিয়ে 'ভান করা যাক' খেলা খেলে তার অভিজ্ঞতা করা যাক



হাত আর চোখের সমন্বয় বাড়ানোর জন্য খেলাগুলো

স্কিটলস্



স্কিটলসের দিকে উভয় হাতে (3 বছর অবধি) বা এক হাতে (4 বছর বা তার বেশি) একটি বল ছুঁড়ে যতগুলি সম্ভব মাটিতে ফেলা দেওয়ার লক্ষ্যে খেলুন। স্কিটলসের বদলে প্লাস্টিকের জলের বোতলগুলি, অসুবিধা স্তর অনুযায়ী জল দিয়ে ভর্তি করে ব্যবহার করা যেতে পারে।



ছোঁড়া এবং লোফালুফি খেলা

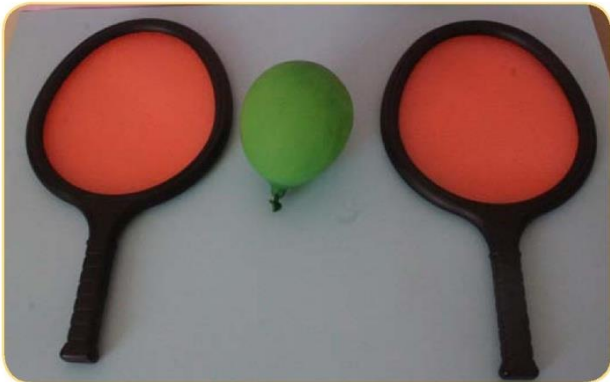
4 বছর বয়স থেকে



একটি ছোটো বল ছুঁড়ে একটি কাপ ব্যবহার করে ক্যাচ ধরার চেষ্টা করা।



গ্রিপ এবং টিপ উন্নত করার জন্য লক্ষ্যটির কেন্দ্রে আঘাত করার চেষ্টা করতে ডার্ট বা বল নিক্ষেপ করে খেলা।



লক্ষ্য উন্নত করতে টেনিস খেলা, প্রথমে বেলুন দিয়ে এবং তারপরে একটি বল দিয়ে।



টিস্যু পেপারের কিছু টুকরো বা ফয়েল বলগুলিতে স্কু দিয়ে আটকে দেওয়া। বলগুলিকে টিপ করে একটি বালতিতে ফেলা।

চোখে দেখার উপলব্ধি উন্নত করার খেলাগুলি

একসাথে দুটি টুকরোকে একত্রিত করা
এবং একটি পাজল সম্পূর্ণ করার জন্য
ধীরে ধীরে
অসুবিধা বাড়ানো

24 মাস বয়স থেকে



স্মৃতি বা ছবি দিয়ে বিজ্ঞো খেলা



একই ছবি খুঁজে বার করা বা
সম্পর্কযুক্ত ছবিগুলি দিয়ে
বাক্সগুলি ভর্তি করা খেলুন।
এটি এমন একটি খেলা যা
তারা নিজেরাই, জোড়ায় বা
ছোটো ছোটো দলে খেলতে
পারে। ছাপানো ফটো বা
আঁকাগুলির সাহায্যে
কার্ডবোর্ড থেকে ছবিগুলি
তৈরি করা যেতে পারে।



এটি কোথায় যেতে পারে এবং কিভাবে এটি সেখানে রাখা যায় তা অনুমান করা

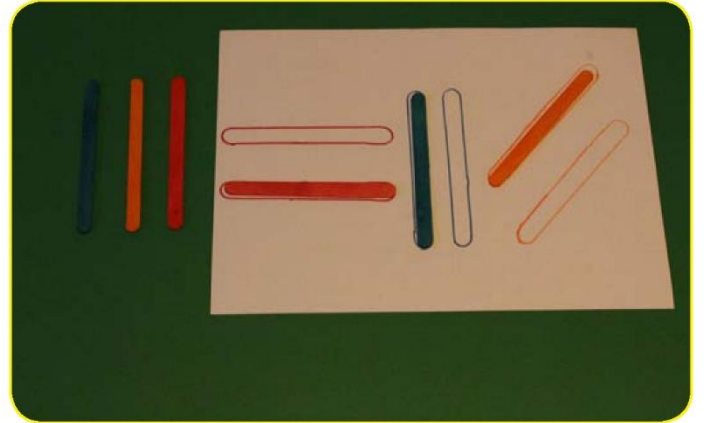
24 মাস বয়স থেকে

শিশুটিকে বলটি সংশ্লিষ্ট রঙের উপরে রাখতে হবে।



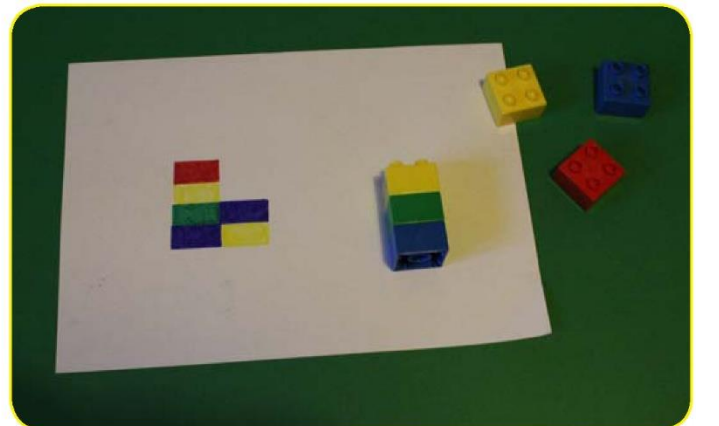
4 বছর বয়স থেকে

রঙিন কাঠিগুলি আকারের সাথে সংশ্লিষ্ট রঙের উপরে এবং সঠিক অবস্থানে রাখতে হবে।



4 বছর বয়স থেকে

সহজ থেকে শুরু করে আরো জটিল টাওয়ার, ট্রেন, ধাপ এবং বিভিন্ন বিন্যাস তৈরি করতে রঙিন ব্লক ব্যবহার করা, (যেমন কাঠামো এবং টুকরোর সংখ্যা (কাঠামো এবং টুকরোর সংখ্যার ভিত্তিতে)। একবারে একটি ব্লক ব্যবহার করে একসাথে তৈরি করুন বা তাদের ইতিমধ্যে সম্পূর্ণ হওয়া একটি মডেল এবং অনুসরণ করার জন্য একটি অঙ্কন দিন।



ব্লক টাওয়ার

20 মাস বয়স থেকে

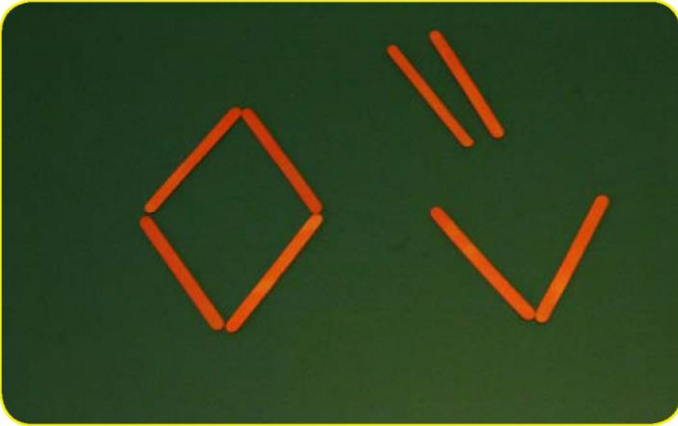
বিভিন্ন ব্লক দিয়ে একটি
টাওয়ার বা ট্রেন তৈরি
করা



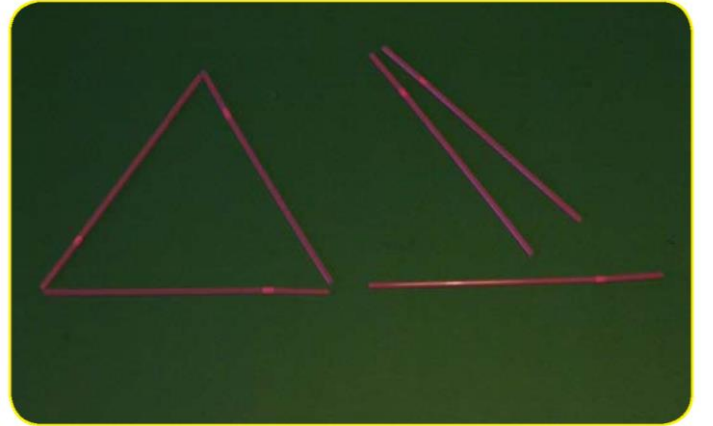
কাঠি দিয়ে পরিকল্পনা এবং ক্রম তৈরি

4 বছর বয়স থেকে

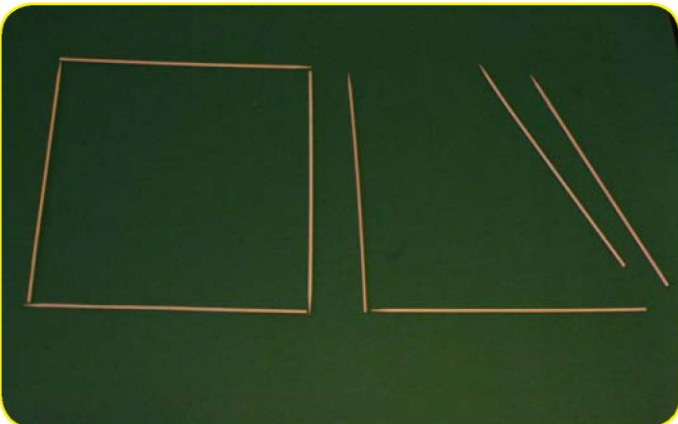
কাঠি দিয়ে জ্যামিতিক আকারগুলির কপি তৈরি করা



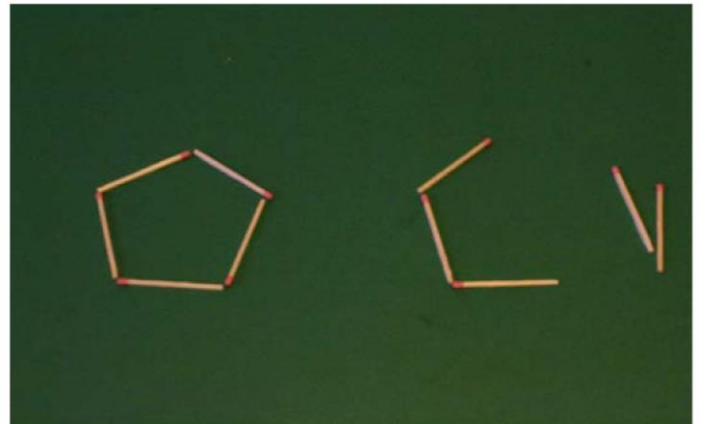
কাঠি



জ্যামিতিক আকারগুলির কপি তৈরি করতে পান করার স্ট্র ব্যবহার করা যেতে পারে



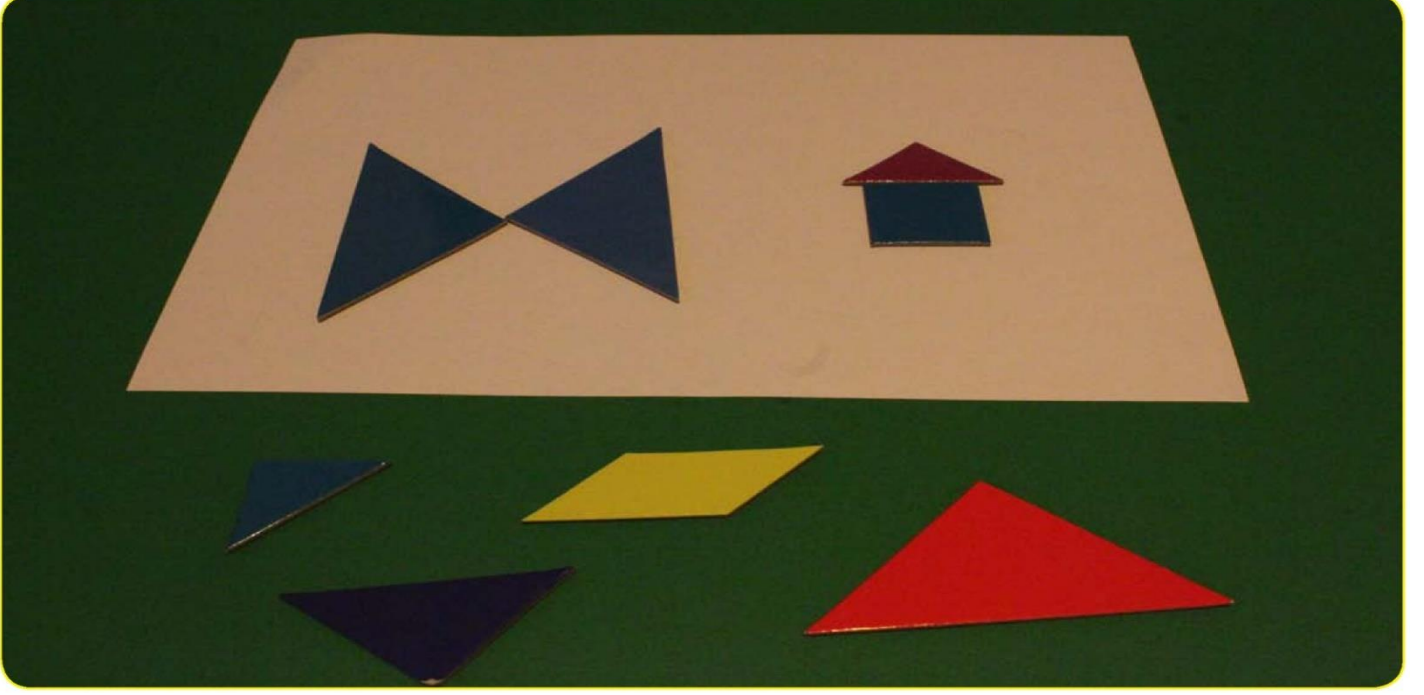
জ্যামিতিক আকারগুলির কপি তৈরি করতে কাঠের স্কুয়ার ও জ্যামিতিক আকারগুলির কপি তৈরি করতে দেশলাই কাঠিও ব্যবহার করা যেতে পারে



ব্যবহার করা যেতে পারে

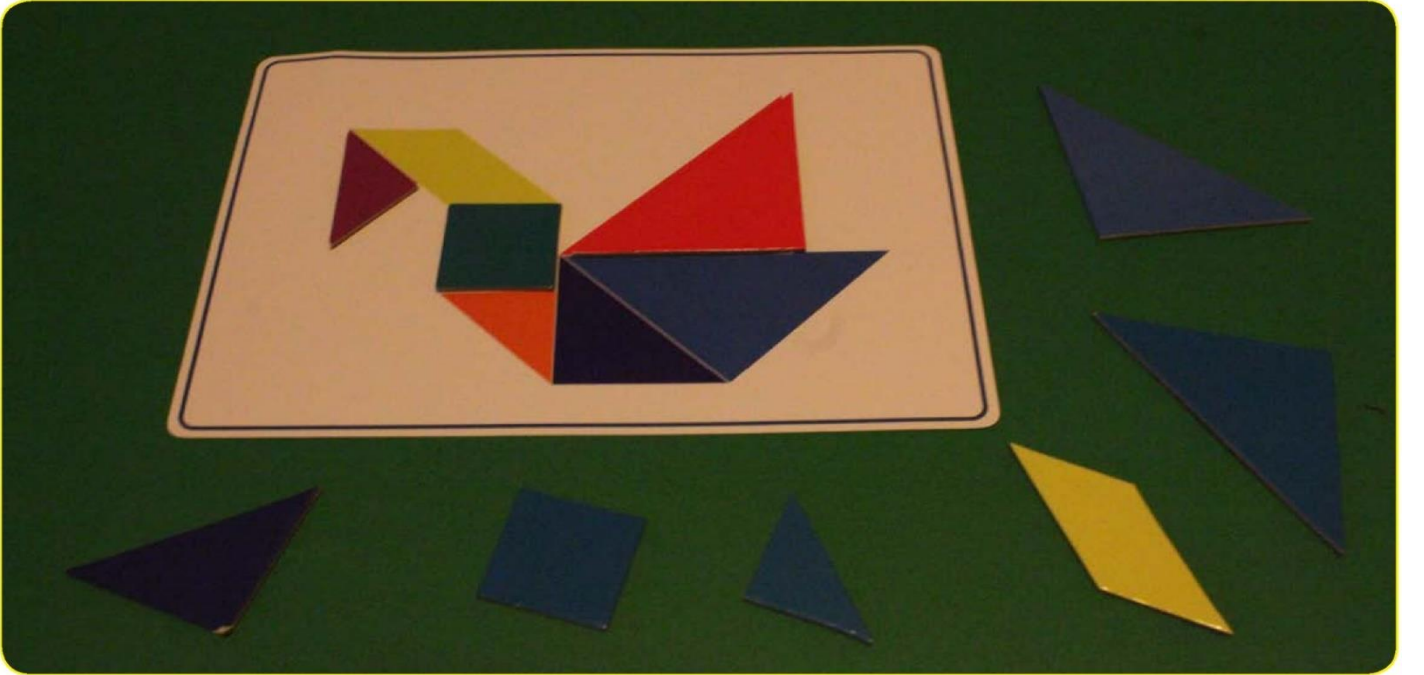
ট্যানগ্রামস

4 বছর বয়স থেকে



মূর্তি তৈরি করতে জ্যামিতিক আকার ব্যবহার করা

5 বছর বয়স থেকে



বিভিন্ন আকারের সাতটি টাইলস দিয়ে, সমস্ত টুকরো ব্যবহার করে মূর্তি তৈরি করা সম্ভব বিভিন্ন টুকরো ওভারল্যাপিং দিয়ে শুরু করুন এবং তারপরে মূর্তিগুলির অনুলিপি তৈরি করুন।

7 টি আকার তৈরি করতে, ইন্টারনেটে "রঙ করার জন্য ট্যানগ্রামগুলি" অনুসন্ধান করুন। আপনাকে ধারণা দেওয়ার জন্য প্রচুর ফটো এবং আকার রয়েছে।

গ্রাফোমোট্রিসিটিতে উৎসাহ দিতে খেলাগুলি

ভুড়ার আটা দিয়ে আঁকা

4 বছর বয়স থেকে



উল্লম্ব পৃষ্ঠতলগুলি

দেওয়ালে ঝুলানো একটি খড়ি বা পেন দিয়ে লেখার বোর্ড, বা পার্সেল করার কাগজ ব্যবহার করুন তাদের উল্লম্ব এবং অনুভূমিক নিদর্শন, বৃত্ত, ক্রস, বাহু, সাপ, মেঘ ইত্যাদির অনুলিপি তৈরি করতে দিন



স্টেনসিলস



বিকাশগত নিউরো- এবং সাইকোমোট্রিসিটি থেরাপিস্ট

Photos by
Caterina Fineschi



এই ধারণাগুলি বিকাশগত নিউরো এবং সাইকোমোট্রিসিটি নিয়ে কাজ করে এমন একটি গ্রুপের থেরাপিস্টের পেশাদার অভিজ্ঞতার ফলাফল।

বিকাশগত নিউরো এবং সাইকোমোট্রিসিটি থেরাপিস্টের কাজের মূল লক্ষ্য সামগ্রিক হিসাবে বিবেচিত শিশুদের মধ্যে সুস্থ, সমন্বয়পূর্ণ বিকাশ।

এই ধরনের থেরাপিস্ট পুনর্বাসন, শিশুর স্নায়ুগত মনোচিকিৎসা, মনোবিজ্ঞান এবং শিশু বিশেষজ্ঞ ও শিক্ষাব্যবস্থাগত পুনর্বাসন ক্ষেত্রের পেশাদারদের দ্বারা স্বাস্থ্যসেবা কর্মীদের দ্বারা গঠিত বহু-বিভাগীয় দল নিয়ে কাজ করেন।

আরও তথ্য এবং পরামর্শের জন্য, আপনি আপনার স্থানীয় স্বাস্থ্যসেবা জেলায় শিশু ও বয়ঃসন্ধিকতা

টসকানা সেন্ট্রো স্বাস্থ্য কর্তৃপক্ষের বিকাশমূলক নিউরো এবং সাইকোমোট্রিকটি থেরাপিস্ট দ্বারা ছবি-কেটারিনা ফিনেসি আমরা এই পুস্তিকাটি তৈরির জন্য আমাদের মডেল হওয়া সমস্ত শিশুকে ধন্যবাদ জানাতে চাই।

সুপারিশ করা বইগুলি

GIOCO, CREO E IMPARO, V. SANTI, ASTRO EDITORE 2019.

I GIOCHI PIÙ STIMOLANTI E CREATIVI DA FARE CON IL TUO BAMBINO DA 0 A 6, G. COZZA, NEWTON COMPTON EDITORE, 2018.

IL GIOCO DEI BAMBINI, E. BAUMGARTNER, CAROCCI EDITORE, COLLANA LE BUSSOLE, 2010.

"5 বছরের কম বয়সী শিশুদের শারীরিক ক্রিয়াকলাপ, আসক্তিমূলক আচরণ এবং ঘুমের নির্দেশিকা" - বিশ্ব স্বাস্থ্য সংস্থা (2019). 0 মাস থেকে 6 বছর বয়স পর্যন্ত মন্টসেরি ক্রিয়াকলাপের বই।

ওয়েব ব্রাউজ করার পরামর্শ

LAMINIFACTORY.COM/2018/09/5-CESTINI-DEI-TESORI-PER-BAMBINI-DAI-6-HTML

সোশ্যাল নেটওয়ার্ক পিন্টারেস্ট (উদাহরণস্বরূপ, "সুক্ষ্ম মোটর দক্ষতার জন্য খেলা"-র অনুসন্ধান করা, উদাহরণস্বরূপ, বা "গ্রাফোমোটোর ক্রিয়াকলাপ")।

NUVOLEINSCATOLA.IT

PASSETTIDALUMACA.COM